

## Droogrit 2020 juni Drielsche Dobber

### Vooraf

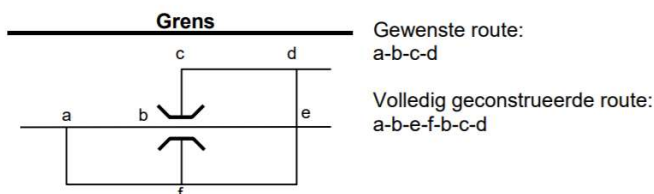
Deze droogrit ziet er wat anders uit dan u gewend bent. Per klasse gebruik je namelijk twee kaarten. Op **kaart 1** teken je de route in en met die route op schoot ga je de droogrit "rijden" op **kaart 2**. En dat is een andere kaart dan **kaart 1** (met name voor de Sportklasse, maar ook een beetje voor de Tourklasse). Waar **kaart 2** (de rijkaart) afwijkt van **kaart 1** (de constructiekaart) ga je een omrijding construeren op **kaart 1** en die vervolgens rijden op **kaart 2**.

### GRENSBENADERING

#### Algemeen:

1. Van start tot finish dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarbij de zwarte grenslijn zo dicht mogelijk wordt benaderd. Houd de grenslijn aan uw linkerhand.
2. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te gebeuren, dat in volgorde van belangrijkheid:
  - a. het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is;
  - b. de route zo kort mogelijk is.
3. Bij het bepalen van de grensbenaderingsroute is in eerste instantie de volgorde van de kaartwegen, zonder dat daarbij aandacht besteed behoeft te worden aan ongelijkvloerse kruisingen, maatgevend. Indien zich in de aldus samengestelde route op de kaart ongelijkvloerse kruisingen bevinden, waardoor men verhinderd wordt links- of rechts af te slaan, dan dient men een zodanige routeconstructie te maken dat de gewenste kaartweg via een zo kort mogelijke route bereikt wordt. Aldus ontstaat de volledig geconstrueerde grensbenaderingsroute.

Voorbeeld



4. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt. **Tijdens de constructie mag de grenslijn niet worden overschreden.**
5. Construeer de route op kaart 1.
6. Wegen mogen meermaals en in beide richtingen worden bereden.
7. Doorgetrokken bermlijnen sluiten de betreffende zijweg af.
8. Keerlussen rijdt u linksom (tegen de wijzers van de klok in).

#### Tourklasse

1. Nadat u de route hebt geconstrueerd op kaart 1, gaat u de route "rijden" op kaart 2.
2. Noteer de controles in de volgorde van passage. Controle W bevindt zich op start/finish. Controles staan **zowel links als rechts** van de weg. Cijfercontroles gelden als normale controles. Dus hier **niet** keren.
3. Indien een weg of weggedeelte niet bereden kan of mag worden (bijvoorbeeld door een verbodsbord, door een afwijkende wegaansluiting, door het niet aanwezig zijn van een weg of door een kaartweg die overgaat op een niet-kaartweg), dan dient u vanaf dat punt een omweg te construeren (op kaart 1) waarbij primair zo min mogelijk van de voorgenomen route wordt overgeslagen. Secundair dient de omweg zo kort mogelijk te zijn. **De grenslijn mag hierbij overschreden worden.**

#### Sportklasse

1. Nadat u de route hebt geconstrueerd op kaart 1, gaat u de route "rijden" op kaart 2.
2. Noteer de controles in de volgorde van passage. Controle W bevindt zich op start/finish. Controles staan **zowel links als rechts** van de weg. Cijfercontroles zijn **keercontroles**.

3. Indien een weg of weggedeelte niet bereden kan of mag worden (bijvoorbeeld door een verbodsbord, door een afwijkende wegaansluiting, door het niet aanwezig zijn van een weg of door een kaartweg die overgaat op een niet-kaartweg), dan dient u vanaf dat punt een omweg te construeren (op kaart 1) waarbij primair zo min mogelijk van de voorgenomen route wordt overgeslagen. Secundair dient de omweg zo kort mogelijk te zijn. **De grenslijn mag hierbij overschreden worden.** Tijdens het omrijden onthoudt u welke wegen niet te berijden zijn. Als een weg niet aanwezig is, dan moet u aannemen dat u hem ook van de andere zijde niet kunt berijden (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra u de voorgenomen route heeft hervat.