

# Droogrit 2020 week 44 “Rondje Vorden”

VAN PIJL TOT PIJL DE KORTSTE ROUTE

## Algemeen:

1. Er mag bij de constructies van de route uitsluitend gebruik worden gemaakt van alle op de kaartfragmenten voorkomende wegen en veerponten.
2. De wegen moeten voorzien zijn van twee bermlijnen, waarvan er minimaal één ononderbroken is.
3. Wegen mogen meermalen in **één** richting bereden worden
4. Eenrichtingswegen niet tegengesteld in de route opnemen en berijden.
5. Kaartleestekens en kaartteksten onderbreken de doorgang niet.
6. Doorgetrokken bermlijnen blokkeren en sluiten de betreffende zijweg af
7. De door de organisatie aangebrachte pijlnummers, controleletters en zwarte kruizen op de kaart onderbreken de daaronder gelegen weg(en).
8. Keren is niet toegestaan, behalve bij herstelopdrachten.
9. Controles staan zowel links als rechts van de weg.

## Herstelopdrachten

Bij een route kan een herstelopdracht gegeven worden, die met voorrang op de routeopdracht moet worden uitgevoerd. Hieronder treft u de codes aan die daarbij gebruikt kunnen worden.

DMP. Doorgaan met het nummer van de aangegeven pijl.

HK. Hier keren.

ER. Einde rechts

## Pijlen kortste route

1. Van Start tot Finish dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle in de routeopdracht genoemde pijlen 1 t/m 32 van begin tot eind en in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Op weg naar een pijl of finish dient steeds de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.
3. Een pijl wordt op de kaart aangegeven door een lijnstuk met een pijlpunt, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk hoeft te staan. De pijl wordt geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
4. Een pijl mag uitsluitend in de door de pijlpunt aangegeven richting in de route opgenomen worden
5. Onder een pijl wordt geacht een kaartweg te liggen
6. Het is toegestaan om pijlen eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden pijlen nogmaals te berijden. Het is ook toegestaan pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten en pijlen te raken of te kruisen

## **Tourklasse**

1. Rode dwarsstreepjes op de weg en pijlen dient u te negeren, deze zijn voor de sportklasse.

## **Sportklasse**

1. Rode dwarsstreepjes betekenen dat u die weg niet kunt rijden. U negeert deze dwarsstreepjes bij het intekenen van uw route. Wanneer u de route gaat rijden, dient u de pijlen of wegen met een rode dwarsstreep te lezen als een Barrière. Volgens het principe van de Baril. U dient de pijl of weg op de laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen vóór de barricade te verlaten en daarna op de eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen ná de barricade weer in voorwaartse richting te gaan berijden.
2. De omrijroute om de barricade dient zo kort mogelijk te zijn

## **Omrij-instructies**

1. Indien een weg of weggedeelte niet bereden mag worden, dient u vanaf dat punt een omrijroute te construeren en te rijden waarbij primair zo min mogelijk van de oorspronkelijk geplande route wordt overgeslagen. Secundair dient de omrijroute zo kort mogelijk te zijn.
2. Bij het construeren van de omrijroute gelden dezelfde beperkingen/regels als tijdens het construeren van de voorgenomen route.

