Reglement DHRC Droogrit 'Rondje Schouwen-Duiveland'

Algemeen

1. Van Start tot Finish dient een aaneengesloten route te worden gereden, waarbij de grens (de kaartrand) aan de rechterzijde steeds zo dicht mogelijk wordt benaderd (dus steeds zoveel mogelijk naar rechts, grens benaderen tegen de richting van de klok). Tevens zijn op de kaart een aantal pijlen opgenomen. Steeds wanneer de afstand van de grensbenaderingsroute tot het begin van een pijl over kaartwegen zo kort mogelijk is, dient de grensbenaderingsroute te worden verlaten, dient de kortste route naar de pijl te worden geconstrueerd en gereden en dient daarna de kortste weg te worden geconstrueerd en gereden naar de plaats waar u de grensbenaderingsroute heeft verlaten om de pijl te gaan rijden.
2. Van de grensbenaderingsroute naar de pijl en van de pijl terug naar de grensbenaderingsroute dienst steeds de kortste weg te worden geconstrueerd en gereden via kaartwegen.
3. Een kaartweg heeft altijd 2 ononderbroken bermlijnen.
4. Wegen mogen in alle richtingen worden bereden. Pijlen alleen in voorwaartse richting.
5. De grenslijn mag worden geraakt zolang één van de twee bermlijnen vrij van de grenslijn ligt ('licht is rijden'). De grenslijn mag niet worden overschreden.
6. Voor het construeren van de route is het toegestaan om:
- pijlen zijdelings op te rijden;
- pijlen zijdelings te verlaten;
- pijlen te raken of te kruisen;
- pijlen eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn;
- reeds eerder bereden pijlen nogmaals te berijden.
7. Doorgetrokken bermlijnen sluiten de betreffende zijweg af. Ook doorgetrokken lijnen, die een scheiding in rijbanen aanduiden, blokkeren de aansluiting tussen die wegen.
8. Controles staan zowel links als rechts van de weg. Controles (incl. de paal) blokkeren de er onder liggende weg niet.
9. Indien de punt van een pijl over een ander weggedeelte valt, blokkeert dat de onderliggende weg niet. Die nevengelegen weg is in beide richtingen berijdbaar.
10. Er hoeft geen rekening te worden gehouden met de gebruikelijke rijrichting van wegen (rotondes mogen dus ook rechtsom worden gereden).
11. De sportklasse dient indien van toepassing een brugconstructie toe te passen. De tourklasse past dit principe niet toe.

Tourklasse

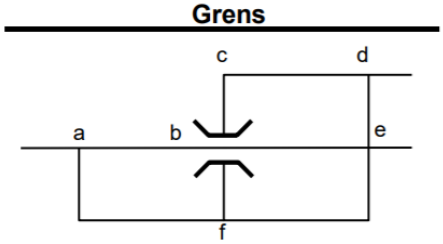
12. De toerklasse rijdt alleen de pijlen met een geel genummerd bolletje.
13. In de tourklasse negeert men rode dwarsstreepjes op de weg evenals de op de kaart getoonde verkeersborden.

Sportklasse

12. Rode dwarsstreepjes <u>aan het begin van de weg</u> betekenen dat u die weg niet in kunt rijden. U negeert deze dwarsstreepjes bij het intekenen van uw route. Wanneer u de route gaat rijden, dient u wegen met een rode dwarsstreep aan het begin van de weg te negeren en een omrijconstructie te maken. U dient uw voorgenomen route via de kortste omrijconstructie op te nemen.
13. Tijdens het rijden van de route komt u enkele verkeersborden tegen die steeds aan de rechterzijde zijn gepositioneerd. Een voorbeeld ziet u hier:

Deze verkeersborden negeert u bij het construeren van uw route, wanneer u de route rijdt dient u deze op te volgen. U dient steeds zoveel mogelijk van uw voorgenomen route te rijden.
14. Indien u tijdens het rijden van een omrijconstructie opnieuw een rode dwarsstreep aan het begin van een weg of een verkeersbord tegen komt, construeert u een nieuwe route naar het opnamepunt (dus geen omrijconstructie op omrijconstructie).
15. Voorkennis vervalt na het rijden van de voorgenomen route.
16. Keerlussen rijdt u linksom (tegen de wijzers van de klok in).
17. Brugconstructie: Bij het bepalen van de grensbenaderingsroute is in eerste instantie de volgorde van de kaartwegen, zonder dat daarbij aandacht besteed behoeft te worden aan ongelijkvloerse kruisingen, maatgevend. Indien zich in de aldus samengestelde route op de kaart ongelijkvloerse kruisingen bevinden, waardoor men verhinderd wordt links- of rechts af te slaan, dan dient men een zodanige routeconstructie te maken dat de gewenste kaartweg via een zo kort mogelijke route bereikt wordt. Aldus ontstaat de volledig geconstrueerde grensbenaderingsroute.

Voorbeeld



Gewenste route:
a-b-c-d

Volledig geconstrueerde route:
a-b-e-f-b-c-d