

## Droogrit Dwars door de Belgische Kempen

### Algemeen

1. Er mag bij de constructie van de voorgenomen route uitsluitend gebruik worden gemaakt van op de kaart voorkomende wegen, voorzien van twee bermlijnen, waarvan er op elke plaats minimaal één ononderbroken is (in het vervolg kaartweg genoemd). Bermlijnen zijn de buitenste begrenzing van een kaartweg.
2. Bij de constructie van de voorgenomen route is keren op de route niet toegestaan.
3. Kaarttekens en kaartteksten onderbreken de doorgang niet. Uitzondering hierop vormt het kaartteken wegafsluiting, dat de route wél blokkeert.
4. Doorgetrokken bermlijnen sluiten de betreffende zijweg af. Ook doorgetrokken lijnen, die een scheiding in rijbanen aanduiden, blokkeren de aansluiting tussen die wegen.
5. Bij genummerde punten is een cirkel met een kruis om de punt geplaatst. Deze cirkels hebben alléén ten doel de punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart.
6. Door de organisatie aangebrachte tekens, stickers en kruisen op de kaart onderbreken de daaronder gelegen weg(en). Cirkels met een kruis die een genummerd punt (aandachtspunt 5) aanduiden blokkeren de route NIET.
7. Indien u reglementair de keuze heeft uit twee even lange routes, dan dient u voor de route linksom te kiezen (tegen de draairichting van de wijzers van de klok in).
8. Controles staan zowel links als rechts van de weg. Controles blokkeren de er onder liggende weg.
9. Er hoeft geen rekening te worden gehouden met de gebruikelijke rijrichting van wegen (rotondes mogen dus ook rechtsom worden gereden, op wegen met gescheiden rijbanen mag je ook 'spookrijden').

### Kompaspunten

1. Van start tot finish dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Van een kompaspunt kan in de routeopdracht worden aangegeven vanuit welke rijrichting men dit punt moet aandoen en welke rijrichting gekozen moet worden bij het verlaten van het punt. Is geen richting aangegeven, dan is de keuze van de rijrichting vrij.
3. Onder een punt wordt geacht een kaartweg te liggen.
4. Het is toegestaan om een punt meermalen te berijden. Wanneer een punt in de route wordt opgenomen op weg naar het punt dat de beurt is, is de verplichte rijrichting zoals genoemd onder aandachtspunt 2 van dit artikel niet van toepassing.
5. Op weg naar een punt of het einde van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.
6. Kaartwegen mogen meermalen, maar slechts in één richting in de route worden opgenomen. De route mag wel worden gekruist. U dient, voordat u gaat 'rijden', de voorgenomen route van het gehele kaartlestraject te construeren. Daarmee ligt de rijrichting van de in de route opgenomen wegen vast. Als er omgereden moet worden (alleen Sportklasse), dient u daar rekening mee te houden.

**Tourklasse**

1. In de Tourklasse rijdt men alleen de geel genummerde punten. De rood genummerde punten 10, 16 en 21 worden genegeerd.
2. Rode dwarsstreepjes op de weg dient u te negeren.

**Sportklasse**

1. Rode dwarsstreepjes aan het begin van de weg betekenen dat u die weg niet in kunt rijden. U negeert deze dwarsstreepjes bij het intekenen van uw route. Wanneer u de route gaat rijden, dient u wegen met een rode dwarsstreep aan het begin van de weg te negeren en een omrijconstructie te maken. U dient uw voorgenomen route via de kortste omrijconstructie op te nemen.
2. Voorkennis vervalt na het rijden van de voorgenomen route.